업데이트 EA 변경 사항 :

1)목표수익산정 방식 다양화 : 마진기반목표수익, 고정금액, 마지막 그리드 진입가 대비 TP 포인트 적용,

*좋습니다. 하지만, 이렇게 다양화하는 목적과 실익은 무엇인지요? 복잡성에 대한 보상은 무엇인지요?*

2)트레일링스탑 적용 (EA에서 트레일링스탑을 추적하며 청산하므로 OrderSend에서 TakeProfit으로 적용하는 방식은 사용 못함),

*Trailing Stop 방식으로 하면서 tp 선을 부여하는 것도 가능할 텐데요… tp 선이 보이지 않으면 왠지 불안하고 EA가 작동하지 않을 시 어떻게 청산이 되나요?*

3)그리드세트별 청산횟수와 손익표시,

*시시각각 변하는 거래상황에서 비주얼하게 표시되는 것은 별 실익은 없을 겁니다. 꼭 필요한 것은 통계처리(또는 빅데이터 처리)시 분석을 할 수 있게 코멘트를 정교하게 설정하는 것이 꼭 필요합니다.*

4)그리드세트별 목표수익 표시,

*좋다고 봅니다.*

5)일별로 스왑, 커미션 등을 적용하여 목표가 및 트레일링 스탑 자동 변경,

*굳이 일별로 날짜 계산을 할 필요가 있을지요? 주문내역을 자동 스캔하여 처리하면 어떨까요?*

6)트레일링스탑과 그리드별 청산손익 집계를 위하여 EA 적용시 Setup File 참조 및 종료시 저장,

7)차트상에 평균진입가격, 다음 진입가격, 목표가 및 트레일링스탑 가격 표시,

8)입력변수 설정사항 표시,

9) EA적용시점의 Balance, 현재 Balance 기준으로 손익 및 수익률 표시,

10) 실시간 MaxDrawdown 표시,

11) 그리드별 손익과 마진 표시,

*거듭 말씀드리지만, 비주얼에는 그리 중점을 두지 마시고 통계처리를 위한 방안을 정교하게 만드는 것이 꼭 필요합니다. 학습 기능이 추가 되어야 합니다.*

12)캐스케이드 방식에서 단일 그리드로 변경,

*그러면 첫번째 그리드가 끝나면, 추세 방향으로 어떻게 전개 되는지 시나리오를 부탁합니다.*

13)그리드 간격 설정은 TP 대비 비율로 입력하는 것이 아니라 포인트 값을 그대로 입력

*좋습니다. 직관적이니까요..*